

lektion5a

November 6, 2024

1 Einführung in NumPy

NumPy ist ein Paket das mathematische Funktionen, einen Zufallszahlengenerator, grundlegende Verfahren der linearen Algebra und vieles mehr zur Verfügung stellt.

```
[1]: import numpy as np
```

```
[2]: np.array((1, 2)), np.array([1, 2])
```

```
[2]: (array([1, 2]), array([1, 2]))
```

```
[3]: np.pi
```

```
[3]: 3.141592653589793
```

```
[ ]: np.sin(np.pi)
```

Wir werden uns anschauen, wie man unter Nutzung von NumPy Vektoren und Matrizen definiert und einfache Operationen durchführt.

1.1 Vektoren und Matrizen in NumPy erzeugen (Teil 1)

```
[7]: u = np.array([1, 2, 3])      # 1D Array (Vektor)
```

```
[8]: v = np.array([4, 5])
```

```
[9]: A = np.array([[3, 2, 1], [3, 5, 4], [8, 6, 7]]) # 2D Array (Matrix)
```

```
[10]: type(u), type(v), type(A)
```

```
[10]: (numpy.ndarray, numpy.ndarray, numpy.ndarray)
```

```
[11]: u, v, A
```

```
[11]: (array([1, 2, 3]),  
      array([4, 5]),  
      array([[3, 2, 1],  
            [3, 5, 4],  
            [8, 6, 7]]))
```

```
[8, 6, 7]])
```

```
[12]: w = np.array(5)    # eine skalare Größe (0D array)
```

```
[13]: w
```

```
[13]: array(5)
```

```
[14]: 3*u    # jedes Element wird mit 3 multipliziert
```

```
[14]: array([3, 6, 9])
```

```
[15]: e = np.array([1, 1, 1])  
e
```

```
[15]: array([1, 1, 1])
```

```
[16]: u - 3*e
```

```
[16]: array([-2, -1,  0])
```

1.2 Attribute eines NumPy Arrays

ndim Anzahl der Dimensionen eines NumPy arrays anzeigen:

```
[17]: w.ndim
```

```
[17]: 0
```

```
[18]: A.ndim
```

```
[18]: 2
```

Es gibt **ndim** auch als Methode (Funktion):

```
[20]: np.ndim(u)
```

```
[20]: 1
```

```
[21]: np.ndim(A)
```

```
[21]: 2
```

Die Elemente des **shape** Tupel geben die Größe der entsprechenden Array Dimension an.

Ebenso wie **ndim** gibt es auch **shape** sowohl als Attribut als auch als Methode.

```
[22]: A.shape
```

```
[22]: (3, 3)
```

```
[23]: u.shape
```

```
[23]: (3,)
```

```
[24]: w.shape
```

```
[24]: ()
```

```
[25]: np.shape(A)
```

```
[25]: (3, 3)
```

```
[26]: np.shape(u)
```

```
[26]: (3,)
```

`size` gibt die Anzahl der Elemente des Arrays an:

```
[27]: A.size
```

```
[27]: 9
```

```
[28]: np.size(A)
```

```
[28]: 9
```

```
[29]: u.size
```

```
[29]: 3
```

```
[30]: np.size(u)
```

```
[30]: 3
```

1.3 vstack und hstack

Füge eine Zeile oder Spalte zur 3×3 Matrix A hinzu

```
[31]: # array vertikal zusammenkleben mit np.vstack
      np.vstack((A, e))
```

```
[31]: array([[3, 2, 1],
          [3, 5, 4],
          [8, 6, 7],
          [1, 1, 1]])
```

```
[32]: np.hstack((A, e)) # array horizontal zusammenkleben mit np.vstack
```

```
-----  
ValueError                                Traceback (most recent call last)  
Cell In[32], line 1  
----> 1 np.hstack((A, e)) # array horizontal zusammenkleben mit np.vstack  
  
File ~/local/home/schaedle/miniconda3/envs/compla24/lib/python3.12/site-packages  
↳numpy/_core/shape_base.py:364, in hstack(tup, dtype, casting)  
    362     return _nx.concatenate(arrs, 0, dtype=dtype, casting=casting)  
    363 else:  
--> 364     return _nx.concatenate(arrs, 1, dtype=dtype, casting=casting)  
  
ValueError: all the input arrays must have same number of dimensions, but the  
↳array at index 0 has 2 dimension(s) and the array at index 1 has 1 dimension(s)
```

```
[33]: e.reshape(3, 1)
```

```
[33]: array([[1],  
           [1],  
           [1]])
```

```
[40]: np.hstack((A, e.reshape(3, 1))) # array horizontal zusammenkleben mit np.vstack
```

```
[40]: array([[3, 2, 1, 1],  
           [3, 5, 4, 1],  
           [8, 6, 7, 1]])
```

```
[41]: np.hstack((A, A))
```

```
[41]: array([[3, 2, 1, 3, 2, 1],  
           [3, 5, 4, 3, 5, 4],  
           [8, 6, 7, 8, 6, 7]])
```

Alternativ kann man auch die (mächtigere) Funktion `np.concatenate` verwenden (siehe Hilfe).

1.4 Zugriff auf Einträge und ändern von Einträgen

```
[42]: C = np.vstack((A, 2*A))  
C
```

```
[42]: array([[ 3,  2,  1],  
           [ 3,  5,  4],  
           [ 8,  6,  7],  
           [ 6,  4,  2],  
           [ 6, 10,  8],
```

```
[16, 12, 14]])
```

```
[43]: C[0, 0] #Element links oben in C
```

```
[43]: np.int64(3)
```

```
[44]: C[-1, -2]
```

```
[44]: np.int64(12)
```

```
[45]: C[-1, -1] = 101 # Element rechts unten  
C
```

```
[45]: array([[ 3,  2,  1],  
          [ 3,  5,  4],  
          [ 8,  6,  7],  
          [ 6,  4,  2],  
          [ 6, 10,  8],  
          [16, 12, 101]])
```

```
[46]: C[2, :]
```

```
[46]: array([8, 6, 7])
```

```
[48]: C[2, :] = -1  
C
```

```
[48]: array([[ 3,  2,  1],  
          [ 3,  5,  4],  
          [-1, -1, -1],  
          [ 6,  4,  2],  
          [ 6, 10,  8],  
          [16, 12, 101]])
```

```
[50]: C[1::2, [1]]
```

```
[50]: array([[ 5],  
          [ 4],  
          [12]])
```

```
[51]: C[1::2, 1]
```

```
[51]: array([ 5,  4, 12])
```

```
[52]: C[2:4, 1:3]
```

```
[52]: array([[ -1,  -1],
           [  4,   2]])
```

1.5 Mathematische Operationen für NumPy Arrays

1.5.1 Addition, Subtraktion, Multiplikation, Divisions, modulo, potenzieren

`*`, `/`, `%` und `**` wirken eintragsweise, wie `+` und `-`

```
[53]: u
```

```
[53]: array([1, 2, 3])
```

```
[57]: a = np.array(range(4,7))
a
```

```
[57]: array([4, 5, 6])
```

```
[58]: u*a
```

```
[58]: array([ 4, 10, 18])
```

```
[59]: u**u
```

```
[59]: array([ 1,  4, 27])
```

```
[60]: A*A
```

```
[60]: array([[ 9,  4,  1],
           [ 9, 25, 16],
           [64, 36, 49]])
```

```
[64]: A
```

```
[64]: array([[3, 2, 1],
           [3, 5, 4],
           [8, 6, 7]])
```

```
[61]: A/A
```

```
[61]: array([[1., 1., 1.],
           [1., 1., 1.],
           [1., 1., 1.]])
```

```
[62]: A.T # transponierte Matrix
```

```
[62]: array([[3, 3, 8],
           [2, 5, 6],
```

```
[1, 4, 7]])
```

```
[63]: A.T # transponierte Matrix
```

```
[63]: array([[3, 3, 8],  
          [2, 5, 6],  
          [1, 4, 7]])
```

1.5.2 Der @ Operator

@ ist als `__matmul__` implementiert und definiert auf `np.arrays` eine allgemeine Matrixmultiplikation.

Skalarprodukt von Vektoren

```
[65]: u@u
```

```
[65]: np.int64(14)
```

```
[66]: np.dot(u, u)
```

```
[66]: np.int64(14)
```

```
[67]: A@u
```

```
[67]: array([10, 25, 41])
```

```
[68]: u@A
```

```
[68]: array([33, 30, 30])
```

```
[69]: A@A
```

```
[69]: array([[23, 22, 18],  
          [56, 55, 51],  
          [98, 88, 81]])
```

```
[70]: np.dot(A, A)
```

```
[70]: array([[23, 22, 18],  
          [56, 55, 51],  
          [98, 88, 81]])
```

1.5.3 reshape

Mit `.reshape` oder `np.newaxis` kann man aus einem *flachen* Vektor eine Zeilen- oder Spaltenvektor machen

```
[71]: u_spalte = u.reshape(-1, 1) # Spaltenvektor
u_spalte
```

```
[71]: array([[1],
          [2],
          [3]])
```

```
[72]: u_spalte_ = u[:, np.newaxis]
u_spalte_
```

```
[72]: array([[1],
          [2],
          [3]])
```

```
[73]: u[0] = 100
u_spalte, u_spalte_ # u_spalte und u_s_ sind nur Ansichten von u und zeigen
↳ auf dieselben Einträge im Speicher
```

```
[73]: (array([[100],
            [ 2],
            [ 3]]),
      array([[100],
            [ 2],
            [ 3]]))
```

```
[74]: a = a.reshape(1, -1)
a, a.ndim, a.shape
```

```
[74]: (array([[4, 5, 6]]), 2, (1, 3))
```

```
[75]: u_zeile = u[np.newaxis, :]
u_zeile
```

```
[75]: array([[100,  2,  3]])
```

```
[76]: u_spalte@u_zeile, u_zeile@u_spalte # Skalarprodukt und äußeres Produkt
```

```
[76]: (array([[10000,  200,  300],
            [ 200,   4,   6],
            [ 300,   6,   9]]),
      array([[10013]]))
```

```
[77]: u_spalte@A
```

```
ValueError
Cell In[77], line 1
```

```
Traceback (most recent call last)
```



```
----> 1 u_spalte@A
```

```
ValueError: matmul: Input operand 1 has a mismatch in its core dimension 0, with  
↳gufunc signature (n?,k),(k,m?)->(n?,m?) (size 3 is different from 1)
```

```
[78]: u_zeile@A
```

```
[78]: array([[330, 228, 129]])
```

1.5.4 Weitere Arrayoperationen

`np.max(A)` oder `A.max()` liefert das maximale Matrixelement:

```
[79]: np.max(A), A.max()
```

```
[79]: (np.int64(8), np.int64(8))
```

```
[80]: A.max(1) # Man kann auch das Maximum entlang der ersten Achse
```

```
[80]: array([3, 5, 8])
```

```
[81]: A.max(0) # Man kann auch das Maximum entlang der nullten Achse
```

```
[81]: array([8, 6, 7])
```

```
[82]: A
```

```
[82]: array([[3, 2, 1],  
          [3, 5, 4],  
          [8, 6, 7]])
```

```
[83]: np.max(A[0, :]) # oder das Maximum der 1. Zeile
```

```
[83]: np.int64(3)
```

“flatten” A in ein 1-dim. Array umwandeln

```
[84]: A.flatten()
```

```
[84]: array([3, 2, 1, 3, 5, 4, 8, 6, 7])
```

`np.argmin(A)` / `np.argmax(A)` liefert Index, bezüglich “flattened array”, des kleinsten / größten Matrixelements Falls das größte / kleinste Element mehrfach vorkommt, dann erhält man den ersten Index

```
[86]: A.argmax(), A.flatten()[np.argmax(A)]
```

```
[86]: (np.int64(6), np.int64(8))
```

```
[87]: B = np.array([3*i-4 for i in range(9)]).reshape(3, 3)
      B
```

```
[87]: array([[ -4,  -1,   2],
           [  5,   8,  11],
           [ 14,  17,  20]])
```

```
[88]: np.maximum(A, B) # elementweises maximum (analog np.minimum)
```

```
[88]: array([[ 3,  2,  2],
           [ 5,  8, 11],
           [14, 17, 20]])
```

1.5.5 Kronecker Produkt

Erzeugt ein zusammengesetztes Array aus Blöcken des 2. Arrays unter Verwendung der durch das 1. Array beschriebenen Skalierung

```
[89]: np.kron([1, 10, 100], [5, 6, 7])
```

```
[89]: array([  5,   6,   7,  50,  60,  70, 500, 600, 700])
```

```
[91]: I2 = np.array([[1, 0], [0, 2]])
      E2 = np.array([[1, 1], [2, 2]])
      np.kron(I2, E2), np.kron(E2, I2)
```

```
[91]: (array([[1, 1, 0, 0],
           [2, 2, 0, 0],
           [0, 0, 2, 2],
           [0, 0, 4, 4]]),
      array([[1, 0, 1, 0],
           [0, 2, 0, 2],
           [2, 0, 2, 0],
           [0, 4, 0, 4]]))
```

1.6 Definition spezieller Matrizen

```
[92]: E = np.ones((3, 3)) # Matrix aus Einsen
      Z = np.zeros((3, 3)) # Nullmatrix
      I = np.eye(3) # Identität
      A = np.arange(16)
```

```
[93]: E, Z, I, A
```

```
[93]: (array([[1., 1., 1.],
           [1., 1., 1.],
           [1., 1., 1.]])
```

```

array([[0., 0., 0.],
       [0., 0., 0.],
       [0., 0., 0.]])
array([[1., 0., 0.],
       [0., 1., 0.],
       [0., 0., 1.]])
array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11, 12, 13, 14, 15])

```

```
[94]: np.eye(4, 6, k=1) # erste obere Nebendiagonale
```

```
[94]: array([[0., 1., 0., 0., 0., 0.],
            [0., 0., 1., 0., 0., 0.],
            [0., 0., 0., 1., 0., 0.],
            [0., 0., 0., 0., 1., 0.]])

```

```
[95]: np.eye(4, 6, k=-1) # erste untere Nebendiagonale
```

```
[95]: array([[0., 0., 0., 0., 0., 0.],
            [1., 0., 0., 0., 0., 0.],
            [0., 1., 0., 0., 0., 0.],
            [0., 0., 1., 0., 0., 0.]])

```

```
[96]: np.eye(4, 6) # Default Wert ist k=0, Hauptdiagonale
```

```
[96]: array([[1., 0., 0., 0., 0., 0.],
            [0., 1., 0., 0., 0., 0.],
            [0., 0., 1., 0., 0., 0.],
            [0., 0., 0., 1., 0., 0.]])

```

```
[97]: A = A.reshape(4, 4)
A
```

```
[97]: array([[ 0,  1,  2,  3],
            [ 4,  5,  6,  7],
            [ 8,  9, 10, 11],
            [12, 13, 14, 15])

```

```
[98]: np.diag(A)
```

```
[98]: array([ 0,  5, 10, 15])
```

```
[99]: # Untere Dreiecksmatrix (lower triangular)
np.tril(A)
```

```
[99]: array([[ 0,  0,  0,  0],
            [ 4,  5,  0,  0],
            [ 8,  9, 10,  0],
            [12, 13, 14, 15])

```

```
[12, 13, 14, 15]])
```

```
[100]: # Obere Dreiecksmatrix (upper triangular)
np.triu(A)
```

```
[100]: array([[ 0,  1,  2,  3],
             [ 0,  5,  6,  7],
             [ 0,  0, 10, 11],
             [ 0,  0,  0, 15]])
```

```
[101]: # np.diag kann auch Diagonalmatrizen erzeugen
B = np.diag(v.flatten())
B
```

```
[101]: array([[4, 0],
             [0, 5]])
```

```
[102]: # np.diag für Nebendiagonalen
NU = np.diag(A, k=1) # obere Nebendiagonale
NU
```

```
[102]: array([ 1,  6, 11])
```

```
[103]: NL = np.diag(A, k=-1) # untere Nebendiagonale
NL
```

```
[103]: array([ 4,  9, 14])
```

```
[104]: # Benutze np.diag zur Definition von Matrizen
x = [1, 2, 3]
A = np.diag(x, k=-1) + np.diag(x, k=1)
A
```

```
[104]: array([[0, 1, 0, 0],
             [1, 0, 2, 0],
             [0, 2, 0, 3],
             [0, 0, 3, 0]])
```

```
[ ]:
```