

Variationelle Formulierung

Gesucht $u_D \in V_D$

$$(P_D) \quad a(u_D, v_D) = \ell(v_D) \quad \forall v_D \in V_D$$

Galerkinbedingung a spd Bilinearform
 ℓ Linearform

Satz (4.3)

(P_D) hat eine eindeutige Lösung

Sei $f \in C(\Omega)$ und

$$\begin{cases} -\Delta u = f & \text{in } \Omega \\ \frac{\partial u}{\partial \nu} = \pm u & \text{auf } \Gamma \end{cases}$$

$f \in C(\Omega)$

$u \in C^2(\Omega) \cap C(\bar{\Omega})$

Fundamentalsatz der Variationsrechnung

$$\int_{\Omega} (-\Delta u - f) v = 0 \quad \forall v \in PC_0^1(\Omega) \leftarrow$$

$$\begin{aligned} \text{ÜA} \quad & f \in C(\Omega) + \int_{\Omega} f \cdot v = 0 \quad \forall v \in C_c^\infty(\Omega) \\ \Rightarrow & f \end{aligned}$$

(4.4) Satz (Cea's Lemma)

Ist $u \in V$ Lösung von (P) und $u_D \in V_D$ Lösung von (P_D) so gilt in der

Energienorm $\|u - u_D\|_a = \inf_{v_D \in V_D} \|u - v_D\|_a$

"Die Galerkinapproximation u_D ist die Bestapproximation in V_D in der Energienorm"

Bemerkung Damit reduziert sich die Fehleruntersuchung für Galerkinverfahren auf die Approximationseigenschaft von V_D . Wie genau läßt sich u die exakte Lösung in V_D approximieren

Beweis Da $V_D \subseteq V$ ist

$$\begin{aligned} a(v_D, u) &= \ell(v_D) \quad \forall v_D \in V_D \\ (P_D) \quad a(v_D, u_D) &= \ell(v_D) \quad \forall v_D \in V_D \end{aligned}$$

$$\Rightarrow a(v_D, \underbrace{u - u_D}) = 0 \quad \forall v_D \in V_D$$

Insbesondere $a(u - u_D - (u - v_D), u - u_D) = 0$ da $\underline{u - u_D - (u - v_D)} \in V_D$

$$\Rightarrow a(u - u_D, u - u_D) = \underline{a(u - v_D, u - u_D)} \quad \forall v_D \in V_D$$

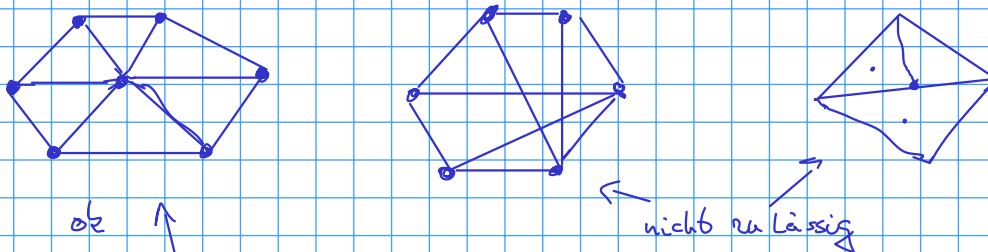
$$\Rightarrow \|u - u_D\|_a^2 \stackrel{CSU}{\leq} \|u - v_D\|_a \|u - u_D\|_a \quad \forall v_D \in V_D \quad \square$$

Offene Frage: Wahl von V_D ?

§5 Finite Elemente I

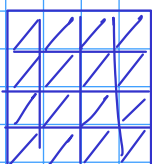
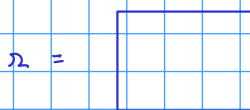
Ritz - Galerkin - Verfahren mit spezieller Wahl des Approximationsraumes V_h

$\Omega \subseteq \mathbb{R}^2$ sei ein Polygon und in endlich viele Dreiecke unterteilt so, dass der Schnitt von zwei Dreiecken entweder leer, ein Eckpunkt oder eine (ganze) gemeinsame Kante ist.

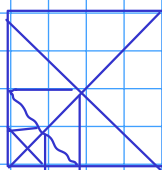


Die Unterteilung in Dreiecke heißt Triangulierung von Ω

Beispiel



regelmäßige Triangulierung



Triangulierung mit lokaler Verfeinerung

Notation

p_i Dreieckseckpunkte der Triangulierung $i = 1..N$

(x_i, y_i) Koordinaten von p_i

oft $p_i = (x_i, y_i)$ (edge)

$e_j = (j_1, j_2)$ $j = 1..E$ Kanten Verbindung von p_{j_1} zu p_{j_2}

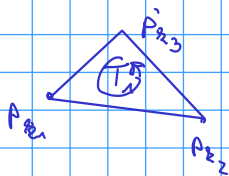
$j_1, j_2 \in \{1..N\}$

$T_k = (k_1, k_2, k_3)$ $k = 1..K$ Dreiecke (triangle)

↑
Punktnummer

k_1, k_2 und k_3 sind die Punktnummer des k -ten Dreiecks

positiv orientiert



Notation $\bar{\Omega} = \bigcup_{k=1}^K T_k$

Wahl einer Basis von V_h

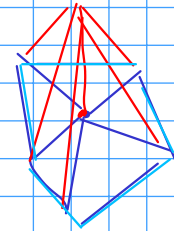
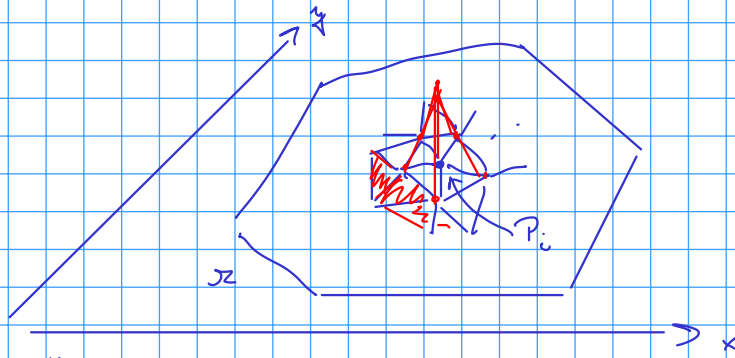
1. Beispiel $\{ \varphi_i \}_{i=1}^N$ $\varphi_i : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ $\varphi_i|_{T_k}$ affin linear :

φ_i stetig mit $\varphi_i(p_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & i=j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$ $i = 1..N$

$p_j = (x_j, y_j)$

$\varphi_i \equiv 0$ auf allen Dreiecken, die p_i nicht enthalten

$$V_N = \text{span} \{ \varphi_j \mid j=1 \dots N \}$$



$$u_N = \sum_{i=1}^N \mu_i \varphi_i \quad \text{Lösung von } (P_N)$$

In diesem Beispiel $\mu_i = u(x_i, y_i)$

Nach der Galerkinbedingung (P_N) erfüllt

$$\mu = (\mu_i)_{i=1}^N$$

$$A \mu = b \quad \text{mit} \quad A = (a(\varphi_i, \varphi_j))_{i,j=1}^N \quad b = (l(\varphi_i))_{i=1}^N$$

Wir müssen also hier ein LGS lösen

Aufstellen / Berechnen von A erfolgt dreiecksweise

(5.1) Definition

Für Approximationsraum V_N mit Basis $\{\varphi_i\}_{i=1}^N$ eine Bilinearform a und eine Linearform l heißt

i) die Matrix $A = (a(\varphi_i, \varphi_j))_{i,j=1}^N$ Steifigkeitsmatrix

ii) der Vektor $b = (l(\varphi_i))_{i=1}^N$ Lastvektor

In unserem Beispiel (*) ist

$$\begin{aligned} a(\varphi_i, \varphi_j) &= \int_{\Omega} \nabla \varphi_i \cdot \nabla \varphi_j \, d(x,y) \\ &= \sum_{T_k} \int_{T_k} \nabla \varphi_i \cdot \nabla \varphi_j \, d(x,y) \\ &\quad \text{konstant auf } T_k \\ &= \sum_{\substack{T_k \text{ die } P_i \text{ oder } P_j \\ \text{enthalten}}} \int_{T_k} \nabla \varphi_i \cdot \nabla \varphi_j \, d(x,y) \end{aligned}$$

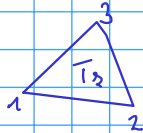
Der i,j -te Eintrag von A ist 0 falls P_i und P_j nicht Eckpunkte eines gemeinsamen Dreiecks sind \leadsto Die meisten Einträge von A sind 0 in der meisten Fälle. Man sagt, dass A dünn besetzt ist "sparse"

$$\begin{aligned}
 b_j &= e(\varphi_j) = \int_{\Omega} f \cdot \varphi_j \, d(x,y) \\
 &= \sum_{T_k \text{ die } p_j \text{ enthalten}} \int_{T_k} f \cdot \varphi_j \, d(x,y) \\
 &\approx \sum_{T_k \text{ die } p_j \text{ enthalten}} \sum_{i=1}^5 f(c_i^{(k)}) \varphi_j(c_i^{(k)}) w_i^{(k)}
 \end{aligned}$$

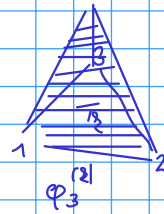
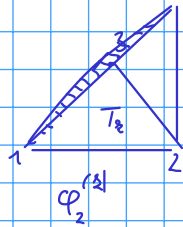
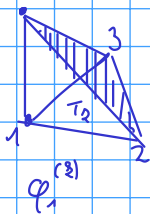
wobei $(c_i^{(k)}, w_i^{(k)})_{i=1}^5$ Knoten und Gewichte einer Quadraturformel auf T_k sind.

Organisation der Berechnung von A und b (Assemblierung der Steifigkeitsmatrix und des Lastvektors)

• Auf den Dreieck T_k mit lokaler Nummerierung der Ecken

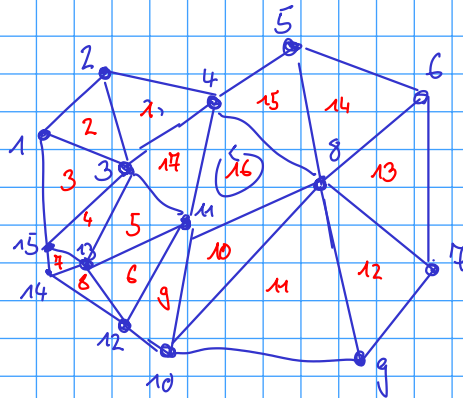


sind drei affin lineare Basisfunktionen $\varphi_1^{(k)}, \varphi_2^{(k)}, \varphi_3^{(k)}$ gegeben



Triangulierung von Ω (Ω Polygon)

→ globale Nummerierung der Eckpunkte
globale Nummerierung der Dreiecke



Dreieck 16 hat Eckpunkte $(11, 8, 4)$
(oder auch $(8, 4, 11)$)
(oder $(4, 8, 11)$)

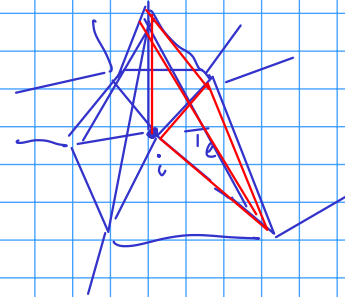
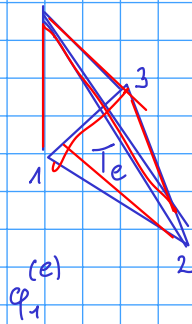
$i^{\ell(r)}$ globale Nummerierung der Eckpunkte

$i^{\ell(r)}$ ist die Nummer des Eckpunkts mit der lokalen Nummer r im Dreieck ℓ

Damit ist für $i = i^{\ell(r)}$

$$\varphi_i|_{T_\ell} = \varphi_r^{(\ell)}$$

\uparrow
 $\{1, 2, 3\}$



$$i = i^e(x)$$

$$\varphi_i$$

$$a_{ij} = a(\varphi_i, \varphi_j) = \int_{\Omega} \nabla \varphi_i \cdot \nabla \varphi_j \, d(x, y)$$

$$a_{rs}^{(e)} = \int_{T_e} \underbrace{\nabla \varphi_r^{(e)}}_{\text{konstant}} \cdot \underbrace{\nabla \varphi_s^{(e)}}_{\text{konstant}} \, d(x, y) \quad \leftarrow$$

Algorithmus zum Aufstellen / Berechnen von A

$$a_{ij} = 0 \quad \forall i, j = 1..N \quad A = \text{sparse } (N, N)$$

for $k = 1..K$ (alle Dreiecke)

for $r, s = 1..R$ (in unserem Beispiel $R=3$)

$$i = i^k(r)$$

$$j = i^k(s)$$

$$a_{ij} = a_{ij} + a_{rs}^{(k)}$$

Berechnung des Lastvektors analog

