

## Numerik gewöhnlicher Differentialgleichungen – 6. Übungsblatt

**Aufgabe 18:** Es werde  $f(t, y(t))$  durch das Interpolationspolynom  $p$  durch die Punkte

$$(t_{n-k+1}, f_{n-k+1}), \dots, (t_n, f_n), \quad f_j := f(t_j, y_j), \quad t_j = t_0 + h \cdot j$$

interpoliert.

Zeigen Sie mit Hilfe der Newton'schen Interpolationsformel die Darstellung

$$p(t) = p(t_n + \tau h) = \sum_{j=0}^{k-1} (-1)^j \binom{-\tau}{j} \nabla^j f_n.$$

Hierbei sind Rückwärtsdifferenzen  $\nabla^j f_n$  rekursiv durch

$$\nabla^0 f_n = f_n, \quad \nabla^{j+1} f_n = \nabla^j f_n - \nabla^j f_{n-1}$$

und der im oberen Argument kontinuierliche Binomialkoeffizient durch

$$\binom{\tau}{j} = \frac{1}{j!} \prod_{k=0}^{j-1} (\tau - k)$$

definiert.

**Aufgabe 19:**

Zeigen Sie: Ist

$$a_{s+1-i, s+1-j} + a_{ij} = b_j = b_{s+1-j}, \quad c_i + c_{s+1-i} = 1, \quad i, j = 1, \dots, s$$

so ist das durch  $a_{ij}, b_i, c_i$  definierte,  $s$ -stufige Runge-Kutta-Verfahren symmetrisch.

**Aufgabe 20:** Zeigen Sie, dass die

(a) Trapezregel

$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{2}h(f(t_n, y_n) + f(t_n + h, y_{n+1}))$$

(b) und die implizite Mittelpunkregel

$$y_{n+1} = y_n + hf\left(t_n + \frac{h}{2}, \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1})\right)$$

Ordnung 2 besitzen.

bitte wenden

### Aufgabe 21:

Schreiben Sie ein adaptives Programm, welches ein Anfangswertproblem mit einem 4-stufigen RKV (klassisches RK-Verfahren aus Aufgabe 15 oder 3/8-Regel ((3.25) 2)) löst und die Schrittweiten adaptiv anpasst:

Implementieren Sie dazu eine Funktion `rkv_core(f, t_n, y_n, h_n)` welche einen Schritt ausführt, als Parameter die rechte Seite  $f(t, y)$ , den Zeitpunkt  $t_n$ , den zugehörigen Wert  $y_n$  und die aktuelle Schrittweite  $h_n$  annimmt und den neuen Wert  $y_{n+1}$  sowie eine Schätzung  $[\epsilon]$  für den Fehler zurückliefert. Verwenden Sie dabei den auf einem eingebetteten geschachtelten Verfahren basierenden Fehlerschätzer aus der Vorlesung mit  $c = 1$  bzw. den aus der Übung mit  $\hat{b}_5 = \frac{1}{12}$ .

Schreiben Sie dann eine Funktion `RKV_adaptiv(f, tspan, y_0, Tol, r, q, rho)` mit einer Schleife, die durch Aufruf von `rkv_core` das AWP über das gesamte gegebene Intervall  $tspan = [t_0, t_{end}]$  löst. Benutzen Sie für das Aktualisieren der Schrittweite statt (3.24) 6) die Formel

$$h = h_j \cdot \min \left( q, \max \left( r, \left( \frac{\rho Tol}{\|\mathbf{err}\|} \right)^{1/(p+1)} \right) \right),$$

wobei Sie  $r = 1/4$ ,  $q = 4$ ,  $Tol = 10^{-4}$ ,  $\rho = 0.9$  und  $h_0 = (t_{end} - t_0)/100$  wählen.

Testen Sie dieses Programm mit der Anfangsbedingung  $y(0) = 1, \dot{y}(0) = 0$  am

- Harmonischen Oszillator  $y'' = -y$
- Mathematischen Pendel  $y'' = \frac{g}{l} \sin(y)$ , mit  $g = 9.81ms^{-2}, l = 0.5m$ .

Plotten Sie die Lösungen und auch die von Ihrem Programm verwendeten Schrittweiten.