

Computergestützte Mathematik zur Linearen Algebra

Programmsteuerung II

Achim Schädle

Übungsleiter: Lennart Jansen

Tutoren: Marina Fischer, Kerstin Ignatzy, Narin Konar
Pascal Kuhn, Nils Sänger, Tran Dinh

20. November 2014

Steuerung von Programmabläufen

MATLAB-Skripte und Funktionen enthalten Abfolgen von Befehlen, die Zeile für Zeile ausgewertet werden.

Fragen

- Wie Sorge ich dafür, dass bestimmte **Befehle** nur unter bestimmten **Bedingungen** ausgewertet werden?

Fallunterscheidungen

- Ist es möglich sich wiederholende **Befehle** zusammenzufassen oder sogar sooft zu wiederholen, bis eine **Bedingung** erfüllt ist?

Schleifen

Bedingungen — Logische Ausdrücke

Typische Kontrollstrukturen benötigen Vergleiche, wie z.B.

$$a = \begin{cases} b & \text{wenn } b > c \\ c & \text{sonst} \end{cases}$$

Vergleichsoperatoren (komponentenweise) (vgl. VL 23.10 & 30.10)

MATLAB-Syntax math. Ausdruck

==	=
~=	≠
<	<
>	>
<=	≤
>=	≥

- Vergleiche liefern entweder **wahr** (1) oder **falsch** (0)

Bedingungen — Logische Operatoren

Logische Ausdrücke können miteinander verknüpft werden, um komplexere Fälle zu definieren

$$a = \begin{cases} b & \text{wenn } b > c \text{ und } c > 0 \\ c & \text{sonst} \end{cases}$$

Logikoperatoren

MATLAB -Syntax	log. Ausdruck
&&	und
	oder
not()	nicht

- Jeder **nicht-Null Zahlenwert** wird als **wahr** ausgewertet nur **Null** entspricht **falsch**
- Mit Hilfe von `logical`, `true` und `false` können logische Variablen angelegt werden

Fallunterscheidungen I: if-Konstrukte

Sollen **MATLAB**-Befehle nur unter bestimmten **Bedingungen** ausgeführt werden, verwendet man **Fallunterscheidungen**

Einfachste Form

```
if Bedingung
    Matlab-Befehle
end
```

- Die **MATLAB**-Befehle werden nur ausgeführt, wenn Bedingung wahr ist, sonst übersprungen
- Die **MATLAB**-Befehle werden durch die Schlüsselwörter **if** und **end** eingeschlossen

Fallunterscheidungen II: if-else-Konstrukte

Mit Hilfe des Schlüsselwortes **else** kann das if-Konstrukt um alternative **MATLAB**-Befehle ergänzt werden

Zwei Alternativen

```
if Bedingung
    Matlab-Befehle % (falls Bedingung wahr)
else
    Matlab-Befehle % (falls Bedingung falsch)
end
```

- Es wird unabhängig davon ob die Bedingung wahr oder falsch ist, ein Satz von **MATLAB**-Befehlen ausgeführt
- **end** signalisiert wieder das Ende des if-else-Konstrukts

Fallunterscheidungen III: if-elseif-Konstrukte

Drei oder mehr Alternativen

```
if Bedingung 1
    Matlab-Befehle % (falls Bedingung 1 wahr)
elseif Bedingung 2
    Matlab-Befehle % (falls Bedingung 1 falsch
                    % und Bedingung 2 wahr)
elseif Bedingung 3
    ...
else % optional
    Matlab-Befehle % (falls alle Bedingungen
                    % vorher falsch)
end
```

- Es wird nur **ein** Block von **MATLAB**-Befehlen ausgewertet

Fallunterscheidungen IV: Beispiel

Berechnung der skalaren Funktion

$$f(x) = \begin{cases} -2 & x \leq -2 \\ x^2 - 2 & x > -2 \text{ und } x < 2 \\ 2 & x \geq 2 \end{cases}$$

```
function f = piecewisefunction(x)

if x <= -2
    f = -2;
elseif x < 2           % x > -2, wenn x <= -2 nicht wahr
    f = x^2 - 2;
else                   % x > 2, wenn x < 2 nicht wahr
    f = 2;
end
```


Schleifen

Bisher haben wir **MATLAB**-Befehle nacheinander im Command Window eingegeben oder in einer `m`-Datei gespeichert

- **MATLAB** arbeitet die Befehle nacheinander ab
- Mehrfach auszuführende Befehle, müssen mehrfach eingegeben werden

Schleifen (Zusammenfassung sich wiederholender Befehle)

- Grundlegende Unterscheidung in zwei Arten

for-Schleifen

```
for var = mat
    Matlab-Befehle
end
```

while-Schleifen

```
while Bedingung
    Matlab-Befehle
end
```

for-Schleifen

Allgemeine Form siehe Vorlesung vom 13.11

```
for var = mat
    Matlab-Befehle
end
```

- Im i -ten Durchlauf der Schleife gilt $\text{var} = \text{mat}(:, i)$, d.h. var enthält die i -te Spalte der Matrix mat
- Die Schleife wird wiederholt, bis alle Spalten von mat durchlaufen wurden (d.h., $\text{size}(\text{mat}, 2)$ -mal)
- Es muss **vorher** bekannt sein, **wieoft** die Befehle wiederholt werden und u. U. welche Werte var in jedem Durchlauf enthalten soll

Häufig

- $\text{mat} = 1:n$ ($\text{var} = i$ im i -ten Durchlauf)
- $\text{mat} = \text{anfang}:\text{inkrement}:\text{ende}$
- $\text{mat} = \text{linspace}(a, b, N)$

while-Schleifen

Allgemeine Form

```
while Bedingung
    Matlab-Befehle
end
```

- Bedingung ist ein logischer Ausdruck
- Die Schleife wird wiederholt, solange Bedingung **wahr** ist
- Man muss **nicht** vorher wissen, wieoft die Befehle wiederholt werden sollen

Achtung

- Man muss sicherstellen, dass die Bedingung irgendwann falsch wird, da ansonsten die Schleife **endlos**¹ läuft

¹Abbruch mit Ctrl-c

while-Schleifen: Beispiel I

Aufgabe: Finde den größten gemeinsamen Teiler von $m, n \in \mathbb{N}$ mit Hilfe des euklidischen Algorithmus

```
function g = ggT(m,n)
```

```
while m ~= n
    if m > n
        m = m - n;
    else
        n = n - m;
    end
end
g = n;
```

while-Schleifen: Beispiel II

Aufgabe: Finde zu gegebenem $q \in (0, 1)$ und Toleranz δ ab welchem $n \in \mathbb{N}$ gilt

$$\left| \sum_{k=0}^n q^k - \frac{1}{1-q} \right| < \delta$$

```
function n = geoapprox(q,delta)

sum = 0;
k = 0;
while abs(sum - 1/(1-q)) > delta
    sum = sum + q^k;
    k = k + 1;
end
n = k
```

Rekursion

Mit Hilfe von Kontrollkonstrukten können auch **rekursive**² Funktionen realisiert werden.

Beispiel: Berechnung der Fibonacci-Folge

$$F_0 = 1, F_1 = 1, F_n = F_{n-1} + F_{n-2}, n \geq 2$$

```
function F = fibonacci(n)

if n == 0 || n == 1
    F = 1;
else
    F = fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);
end
```

Es muss sichergestellt werden, dass Rekursionen abbrechen!

²Funktionen, die sich selbst aufrufen

Bearbeitung von `fib(3)`

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

Bearbeitung von `fib(3)`

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```



```
n = 3
```

```
F = fib(2) + fib(1)
```


Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

```
n = 3
```

```
F = fib(2) + fib(1)
```

```
n = 2
```

```
F = fib(1) + fib(0)
```

Bearbeitung von `fib(3)`

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

```
n = 3
```

```
F = fib(2) + fib(1)
```

```
n = 2
```

```
F = fib(1) + fib(0)
```

```
n = 1
```

```
F = 1
```

Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

```
n = 3
```

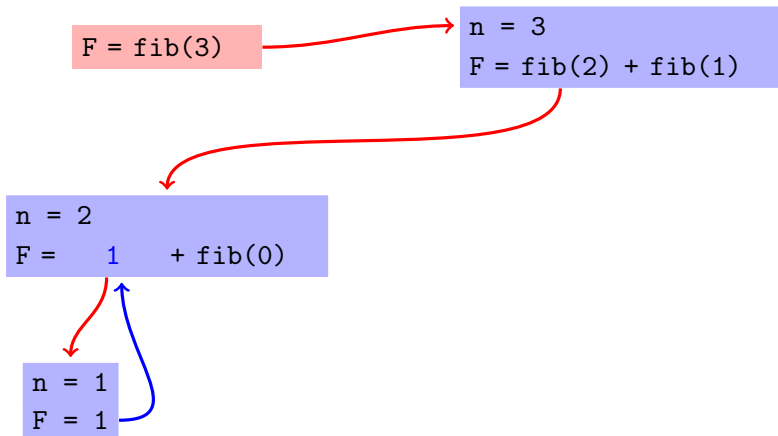
```
F = fib(2) + fib(1)
```

```
n = 2
```

```
F = 1 + fib(0)
```

```
n = 1
```

```
F = 1
```



Bearbeitung von `fib(3)`

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

```
n = 3
```

```
F = fib(2) + fib(1)
```

```
n = 2
```

```
F = 1 + fib(0)
```

```
n = 1
```

```
F = 1
```

```
n = 0
```

```
F = 1
```

Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace

```
F = fib(3)
```

```
n = 3
```

```
F = fib(2) + fib(1)
```

```
n = 2
```

```
F = 1 + 1
```

```
n = 1
```

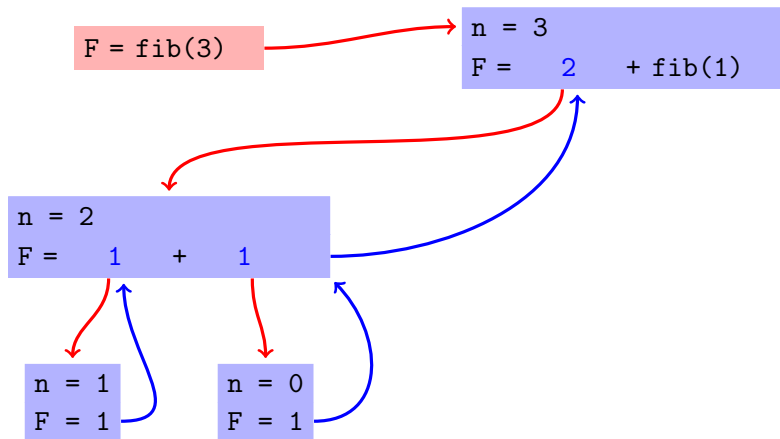
```
F = 1
```

```
n = 0
```

```
F = 1
```

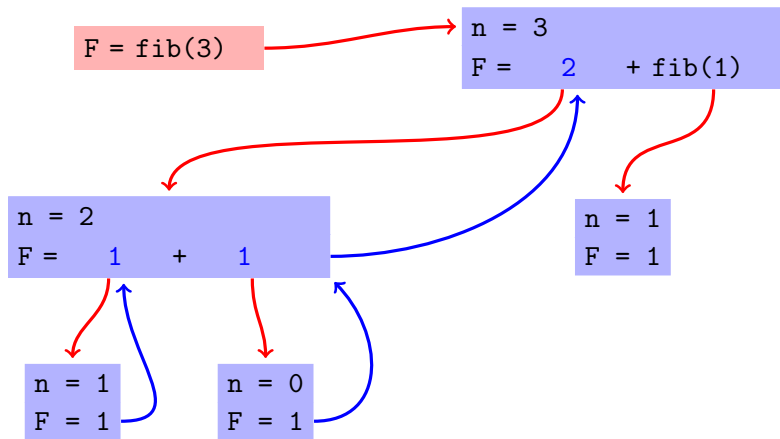
Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace



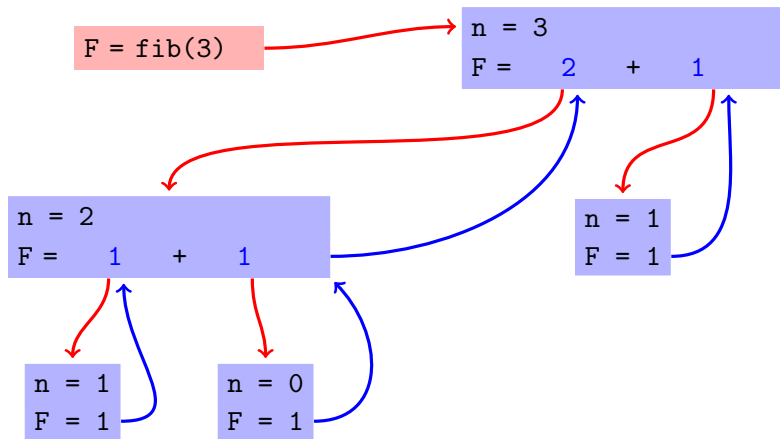
Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace



Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace



Bearbeitung von fib(3)

MATLAB workspace

