

# Algorithmus der QR-Zerlegung

**Gegeben:** Matrix  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mit Einträgen  $a_{ij}$

**Gesucht:** QR-Zerlegung von  $A$  ( $A$  wird überschrieben)

Verwende folgende Notation:

$$A(k : m, j) = \begin{pmatrix} a_{kj} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}, \quad I_d = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \cdots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{d \times d}$$

for  $k = 1, \dots, n$

$$\alpha = -\text{sign}(a_{kk}) \cdot \|A(k : m, k)\|_2$$

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T \in \mathbb{R}^{m-k+1}$$

$$u_k = A(k : m, k) - \alpha e_1$$

$$\tilde{Q}_k = I_{m-k+1} - \frac{u_k u_k^T}{\alpha(\alpha - a_{kk})} \in \mathbb{R}^{(m-k+1) \times (m-k+1)}$$

$$Q_k = \left( \begin{array}{c|c} I_{k-1} & 0 \\ \hline 0 & \tilde{Q}_k \end{array} \right) \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

for  $j = k + 1, \dots, n$

$$A(k : m, j) = A(k : m, j) - \frac{\langle A(k : m, j), u_k \rangle}{\alpha(\alpha - a_{kk})} u_k$$

end

$$A(k : m, k) = \alpha e_1$$

end

$$R = A$$

$$Q = Q_1 \cdots Q_n$$

Bei der Implementierung muss man nicht  $Q_k$  speichern, sondern nur den dazugehörigen Vektor  $u_k$ .