

## Computergestützte Mathematik zur Linearen Algebra – Hauptklausur

### Wichtige Hinweise zur Klausur

- In Ihrem Home-Verzeichnis finden Sie die Datei `WerBinIch.txt` sowie die Dateien `aufgabe1a.m`, `aufgabe1b.m`, `aufgabe2a.m`, `aufgabe2b.m`, `aufgabe3.m`, `MChol.m`, `aufgabe4.m`, `aufgabe5a.m`, und `aufgabe5b.m` in die sie ihre Lösungen schreiben soll.
- **Ergänzen Sie zuerst die Datei `WerBinIch.txt` mit Ihrem Namen, Vornamen, usw.**
- Als Hilfsmittel dürfen Sie ein von Ihnen selbst beschriebenes DIN-A4-Blatt verwenden. In Ihrem Home-Verzeichnis finden Sie darüber hinaus die Dateien der Vorlesungen ( pdf und m) von der Website (Matlabdateien und Vorlesungsunterlagen).
- Es werden nur Lösungsvorschläge gewertet, die in Dateien mit dem jeweils in der Aufgabe angegebenen Namen in Ihrem Home-Verzeichnis gespeichert sind. Speichern Sie daher in kurzen Abständen Ihre Lösungen, um ggf. den Verlust von Daten zu vermeiden, falls MATLAB einmal abstürzt.
- Anders als bei den Übungsaufgaben werden bei den Klausuren in der Regel keine Testfälle vorgegeben. Diese müssen Sie sich ggf. selbst konstruieren, um Ihre Implementierungen zu überprüfen.
- Nicht lauffähiger Code kann in der Regel höchstens die Hälfte der Punkte erzielen. Kommentieren Sie ihren Code sinnvoll, so dass nachvollzogen werden kann, was Sie tun wollten.
- Es werden nur Lösungsvorschläge gewertet, bei denen der Lösungsweg (mit MATLAB) klar zu erkennen ist.
- Die vorgegebene Form einer zu implementierenden Funktion muss ggf. eingehalten werden (das heißt keine zusätzlichen Eingaben oder Rückgaben).
- Fehlerabfragen vom Typ “überprüfen Sie, ob die Eingabematrix symmetrisch ist” oder “geben Sie einen Fehler aus, falls...” werden in der Aufgabenstellung explizit gefordert. Fehlermeldungen sollen das aufgetretene Ereignis sinnvoll charakterisieren.
- Schreiben Sie ihre MATLAB-Skripte so, dass sie auch nach einem `clear all` noch lauffähig sind.
- Die Verteilung der Punkte auf die einzelnen Aufgaben ist angegeben. Zum Bestehen der Klausur sind 25 Punkte hinreichend.
- Sie haben 120 Minuten Zeit für die Bearbeitung der Klausur.

**Aufgabe 1:** (4 + 3 + 3 Punkte)

Für einen Parameter  $k \in \mathbb{N}_0$  ist die reellwertige Funktion  $f_k$  definiert durch

$$f_k(x) = \frac{\left(x + \sqrt{x^2 - 1}\right)^k - \left(x - \sqrt{x^2 - 1}\right)^k}{2\sqrt{x^2 - 1}}.$$

- (a) Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion

```
function y = aufgabe1a(x,k)
```

in die Datei `aufgabe1a.m`, die zu einem Parameter  $k \in \mathbb{N}_0$  und  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  die Funktion auswertet und einen Vektor  $\mathbf{y} = f_k(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^n$  ausgibt. Überprüfen sie, dass erstens die Eingabe  $k$  eine ganze nicht negative Zahl und zweitens  $\mathbf{x}$  ein Vektor und keine Matrix ist. Geben Sie jeweils eine aussagekräftige Fehlermeldung aus, falls dies nicht der Fall ist.

- (b) Schreiben sie ein MATLAB-Skript `aufgabe1b.m`, welches für  $k = 1$ ,  $k = 2$ ,  $k = 3$ ,  $k = 4$  und  $k = 5$  die Funktionen  $f_k$  in einem gemeinsamen Fenster auf dem Intervall  $(-1, 1)$  graphisch darstellt.
- (c) Wählen sie für jedes  $k$  eine andere Farbe. Ergänzen sie das Skript so, dass eine Legende, die die einzelnen Funktionen beschreibt, in ihrer Graphik angezeigt wird. Platzieren sie die Legende rechts außerhalb der Achsen.

**Aufgabe 2:** (5+3+2 Punkte)

Gegeben sind zwei Polynome  $a_\ell$  und  $b_\ell$  in  $x$ , die für  $\ell = 1, \dots$  rekursiv durch

$$\begin{aligned} a_0(x) &= 1, & a_1(x) &= 2 + x/2, & a_{\ell+1}(x) &= (2 + x)a_\ell(x) + (x/2)^2 a_{\ell-1}(x) \\ b_0(x) &= 0, & b_1(x) &= 1, & b_{\ell+1}(x) &= (2 + x)b_\ell(x) + (x/2)^2 b_{\ell-1}(x). \end{aligned}$$

definiert sind.

- (a) Schreiben sie eine Funktion

```
function y = aufgabe2a(x,k)
```

in die Datei `aufgabe2a.m`, die zu gegebenem  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  und einer natürlichen Zahl  $k$  die Werte der rationalen Funktion  $p_k(x) := a_k(x)/b_k(x)$  in einen Vektor  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$  ausgibt.

- (b) Schreiben sie ein MATLAB-Skript `aufgabe2b.m`, das die Funktion  $p_k$  in einem Fenster auf dem Intervall  $[0.1, 20]$  für  $k = 2$  und  $k = 6$  graphisch darstellt. Verwenden sie für  $\mathbf{x}$   $n = 30$  äquidistante Werte zwischen 0.1 und 20 und beschränken sie den  $y$ -Achsenabschnitt auf das Intervall  $[1, 10]$ .
- (c) Zeichnen sie die  $p_k$  für  $k = 2$  mit einer roten durchgezogenen Linie und für  $k = 6$  mit einer grünen gestrichelten Linie.

### Aufgabe 3: (10 Punkte)

Für eine symmetrische, positiv definite  $n \times n$  Matrix  $A$  kann man eine Zerlegung  $A = LL^T$  mit einer linken unteren Dreiecksmatrix  $L$  berechnen, die sogenannte Choleskyzerlegung. (Matlabbefehl `L = chol(A, 'lower')`) Ein Verfahren dazu ist durch den folgenden Pseudocode gegeben.

**Eingabe:**  $A$

**Ausgabe:**  $L$ , flag

```
for j von 1 bis n do
     $A_{jj} = \sqrt{A_{jj}}$  % falls A positiv definit ist, sind die Diagonaleinträge positiv
    for i von j + 1 bis n do
        |  $A_{ij} = A_{ij}/A_{jj}$ 
    endfor
    for k von j + 1 bis n do
        | for i von j bis n do
            | |  $A_{ik} = A_{ik} - A_{ij}A_{kj}$ 
            | endfor
        endfor
    endfor
endfor
```

$L$  ist der linke untere Teil des überschriebenen  $A$

In der Datei `MChol.m` wurden die inneren “for” Schleifen vektorisiert. Es haben sich zudem sechs Fehler eingeschlichen. Finden und korrigieren sie diese Fehler. Schreiben sie in die Datei `aufgabe3.m` ein Skript, das ihre korrigierte Choleskyzerlegung an geeignet gewählten Beispielen testet.

Handschriftliche Korrekturen in der unten abgedruckten Datei werden bei der Bewertung nicht berücksichtigt. Eine schreibgeschützte Kopie von `MChol.m` finden sie zudem in der Datei `MCholKopie.m`

```
function [L,flag] = MChol(A)
% Eingabe: A eine symmetrische positiv definite n x n Matrix.
% Ausgabe: L eine untere Dreiecksmatrix, so, dass A = L*L'
%          flag Statusmeldung flag = k > 0 Fehler im k-ten Schritt
%          = 0 erfolgreiche Zerlegung

[m,n] = size(A);
flag = 1;

if m ~= n
    error('Die Matrix muss quadratisch sein')
end

for j = 1:n,
    % Abbruch falls A nicht positiv definit ist
    if (A(j,j) <= -1), flag = j; return; end
    % Berechnung der Diagonale und der darunterliegenden Spalte
    A(j,j) = sqrt(A(j,j));
    A(j+1:n,j) = A(j+1:n,j)/A(j,j);
    % Aktualisiere den restlichen linken unteren Block
    for k = j+1:n,
        A(j:n,k) = A(j:n,k) - A(j:n,j)*A(k,j);
    end
end
L = trill(A);
```

**Aufgabe 4:** (5+2+5 Punkte)

Gegeben sind die folgenden  $M = 10$  Datenpunkte  $(x_m, z_m, y_m)$  für  $m = 1, \dots, M$

$y$	2.0	1.5	3.2	-1.8	-0.8	-0.9	2.6	-1.2	2.9	2.2
$x$	0	1	1.5	2.0	-1.2	1.8	-1.0	-2.0	-1.2	-0.5
$z$	0.1	0.1	-1.5	2.0	-1.5	1.0	2.0	-1.0	1.3	0.5

Tabelle 1: Daten zur Aufgabe 4, (vgl auch `aufgabe4daten.mat`).

Es wird angenommen, dass diese Daten für drei Parameter  $a$ ,  $b$  und  $c$  folgender Gesetzmäßigkeit gehorchen

$$g(x, z) = a + b \cos(x + z) + c(xz)$$

Schreiben sie ein Matlaskript `aufgabe4.m`, das

- (a) Parameter  $a$ ,  $b$ , und  $c$  bestimmt, so, dass die Funktion  $g$  in den Punkten  $(x_m, z_m)$   $m = 1, \dots, M$  im Sinne der kleinsten Fehlerquadrate die Werte  $y_m$  bestmöglich approximiert und
- (b) den Fehler

$$f = \left( \sum_{m=1}^M |y_m - g(x_m, z_m)|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

berechnet.

- (c) Stellen sie die Daten als Punkte im  $\mathbb{R}^3$  und für die gefundenen Parameter  $a$ ,  $b$  und  $c$  die durch  $g$  definierte Fläche für  $(x, z) \in [-2, 2] \times [-2, 2]$  graphisch dar.

**Aufgabe 5:** (6 + 2 Punkte)

Gegeben sei die Singulärwertzerlegung einer regulären Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $A = USV^T$ . Diese Singulärwertzerlegung soll nun verwendet werden, um ein lineares Gleichungssystem  $Ax = b$  zu lösen.

- (a) Schreiben sie eine Matlabfunktion

```
function x = aufgabe5a(U, S, V, b)
```

die ohne Verwendung des Backslashoperators zum Lösen linearer Gleichungssysteme (Matlab-befehl `\`) die Lösung  $x$  berechnet. Divisionen mit Skalaren dürfen sie natürlich verwenden.

- (b) Verwenden sie die im Matlaskript `aufgabe5b.m` gegebenen  $U$ ,  $V$ ,  $S$  und  $b$ , um ihre Implementierung in `aufgabe5a.m` zu testen.
-