

# Computergestützte Mathematik zur Linearen Algebra

## Erinnerungen an LinA Teil II

**Achim Schädle**

Übungsleiter: Lennart Jansen

Tutoren: Marina Fischer, Kerstin Ignatzy, Narin Konar  
Pascal Kuhn, Nils Sänger, Tran Dinh

18. Dezember 2014

## Definition

Sei  $V$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum. Eine Abbildung  $a : V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  heißt *Bilinearform*, falls

- $a(u, v + w) = a(u, v) + a(u, w)$
- $a(u + w, v) = a(u, v) + a(w, v)$
- $a(\alpha u, v) = \alpha a(u, v)$
- $a(u, \alpha v) = \alpha a(u, v)$

für alle Vektoren  $u, v, w$  und  $\alpha \in \mathbb{K}$  gilt.

## Definition

Sei  $V$  ein  $\mathbb{C}$ -Vektorraum. Eine Abbildung  $a : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$  heißt *Sesquilinearform*, falls

- $a(u, v + w) = a(u, v) + a(u, w)$
- $a(u + w, v) = a(u, v) + a(w, v)$
- $a(\alpha u, v) = \alpha a(u, v)$
- $a(u, \alpha v) = \bar{\alpha} a(u, v)$

für alle Vektoren  $u, v, w$  und  $\alpha \in \mathbb{C}$  gilt.

# Skalarprodukt / inneres Produkt

## Definition

Eine Bilinearform  $a : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  heißt symmetrisch, falls

$$a(u, v) = a(v, u)$$

Eine Sesquilinearform  $a : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$  heißt hermitesch falls

$$a(u, v) = \overline{a(v, u)}$$

Gilt zusätzlich  $a(u, u) \geq 0$  und folgt aus  $a(u, u) = 0$ , dass  $u = 0$  ist, so heißt die Bilinearform/Sesquilinearform *positiv definit*.

## Definition

Eine symmetrische positiv definite Bilinearform oder eine hermitesche positive definite Sesquilinearform ist ein *Skalarprodukt*.

# Beispiele

Für  $u, v \in \mathbb{R}^n$  ist

$$(u, v) \mapsto \sum_{k=1}^n u_k v_k =: \langle u, v \rangle := u^T v$$

ein Skalarprodukt. (Das euklidische Skalarprodukt des  $\mathbb{R}^n$ )

Für  $u, v \in \mathbb{C}^n$  ist

$$(u, v) \mapsto \sum_{k=1}^n \bar{u}_k v_k =: \langle u, v \rangle := u^H v$$

ein Skalarprodukt.

# Skalarprodukte

Auf dem Vektorraum der Polynome vom Grad kleiner gleich  $k$ ,  $\mathbb{P}_k$ , sei

$$(p, q) \mapsto \int_{-1}^1 p(x)q(x)dx$$

Ist diese Abbildung ein Skalarprodukt?

## Definition

Sei  $V$  ein Vektorraum mit Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ . Für ein  $x \in V$  ist  $\|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle}$  die Länge oder *Norm* von  $x$ .

Beispiel:

Für  $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$  ist

$$\|x\| = \left( \sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2}$$

die euklidische Länge von  $x$ .

# Unitäre und Orthogonale Abbildungen

## Definition

Sei  $A$  eine lineare Abbildung auf einem  $\mathbb{R}$ -Vektorraum mit Skalarprodukt  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ . Falls  $\|A(x)\| = \|x\|$  für alle  $x \in V$  gilt, so heißt  $A$  orthogonal.

## Definition

Sei  $A$  eine lineare Abbildung auf einem  $\mathbb{C}$ -Vektorraum mit Skalarprodukt  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ . Falls  $\|A(x)\| = \|x\|$  für alle  $x \in V$  gilt, so heißt  $A$  unitär.



# Beispiele

Welche der folgenden linearen Abbildungen sind orthogonal bzw. unitär.  
Geben sie die entsprechende Nummer ein.

- ❶ In  $\mathbb{R}^2$  die Drehung gegeben durch die Matrix

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha) & -\sin(\alpha) \\ \sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{bmatrix}$$

- ❷ In  $\mathbb{C}^3$  die Projektion auf die  $(x, y)$ -Ebene

$$(x, y, z) \mapsto (x, y, 0)$$

- ❸ In  $\mathbb{R}^3$  die Spiegelung an der  $(x, y)$ -Ebene

$$(x, y, z) \mapsto (x, y, -z)$$

## Noch mehr Fragen

Geben sie die Nummer der Aussage ein, der sie zustimmen.

- 1 Eine lineare Abbildung ist invertierbar genau dann wenn sie unitär ist.
- 2 Jede orthogonale lineare Abbildung ist invertierbar.
- 3 Sind alle Eigenwerte einer Matrix 1, so ist die Matrix orthogonal.
- 4 Ist  $Q$  orthogonal so gilt  $\langle Qu, Qv \rangle = \langle u, v \rangle$ .