

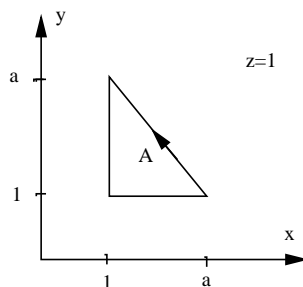
Numerik für Maxwellgleichungen – 7. Übungsblatt

**Aufgabe 24:**

Berechnen Sie für die 1-Form

$$\omega = yzdx + xzdy + xydz$$

und die Fläche  $A$



das Integral

$$\int_{\partial A} \omega$$

**Aufgabe 25:**

Seien  $U, V \subset \mathbb{R}^3$  und  $\varphi : V \rightarrow U, \tilde{x} \mapsto x = \varphi(\tilde{x})$  eine  $C^1$ -invertierbare Abbildung. Zeigen Sie:

i) Für  $\omega \in \Omega^1(U)$  mit  $\omega(x) = \sum_{j=1}^3 f_j(x) dx_j = f(x) \cdot d\vec{s}$  gilt:

$$\varphi^* \omega(\tilde{x}) = \sum_{j=1}^3 \tilde{f}_j(\tilde{x}) d\tilde{x}_j \quad \text{mit} \quad \tilde{f}(\tilde{x}) = D\varphi(\tilde{x})^T f(\varphi(\tilde{x})),$$

wobei  $D\varphi$  die Jacobimatrix von  $\varphi$  ist.

ii) Für  $\omega \in \Omega^2(U)$  mit  $\omega(x) = \sum_{j=1}^3 f_j(x) (-1)^{j-1} dx_1 \wedge \widehat{dx_j} \wedge dx_3$  gilt:

$$\varphi^* \omega(\tilde{x}) = \tilde{f}_1(\tilde{x}) d\tilde{x}_2 \wedge d\tilde{x}_3 + \tilde{f}_2(\tilde{x}) d\tilde{x}_3 \wedge d\tilde{x}_1 + \tilde{f}_3(\tilde{x}) d\tilde{x}_1 \wedge d\tilde{x}_2$$

mit  $\tilde{f}(\tilde{x}) = \det(D\varphi(\tilde{x})) D\varphi(\tilde{x})^{-1} f(\varphi(\tilde{x}))$ .

### Aufgabe 26:

Modifizieren das Programm aus Aufgabe 21 so, dass Sie die Lösung der Wellengleichung auch für eine ortsabhängige Geschwindigkeit  $c = c(x)$  berechnen können. Stellen Sie den Verlauf der Lösung graphisch dar. Der Funktion `wave1d` soll also nun eine Funktion `c` übergeben werden.

Testen Sie Ihr Programm für das Geschwindigkeitsprofil  $c(x) = 2 + \text{sign}(x)$  und wählen Sie Anfangsdaten mit Träger in  $[-a, 0]$ .

### Aufgabe 27:

Schreiben Sie ein Python- oder Matlab-Programm, welches die Lösung folgender Gleichung mit Hilfe der finiten Differenzen Methode der Vorlesung berechnet.

$$\begin{aligned} \frac{1}{c^2} \partial_{tt} u &= \partial_{xx} u + \partial_{yy} u + \partial_{zz} u & (x, y, z) \in (-a, a)^3, t \in (0, T) \\ u(x, y, z, t) &= 0 & (x, y, z) \in \partial((-a, a)^3), t \in (0, T) \\ u(x, 0) &= u^0(x, y, z) & (x, y, z) \in (-a, a)^3 \\ \partial_t u(x, y, z, t)|_{t=0} &= v^0(x, y, z) & (x, y, z) \in (-a, a)^3 \end{aligned}$$

Schreiben Sie dazu eine Funktion `u = diff2D3D(u,dx,dy,dz)` welche für ein Array  $u \in \mathbb{R}^{K+2} \times \mathbb{R}^{L+2} \times \mathbb{R}^{M+2}$  die Anwendung der linearen Abbildung  $\delta_x^2 + \delta_y^2 + \delta_z^2$  mit Schrittweiten `dx`, `dy` und `dz` implementiert.

Schreiben Sie weiter eine Funktion `u = wave3d(x,y,z,c,u,v,dt,t,tend)` , welche für

- die Gittervektoren `x`, `y` und `z`
- die Geschwindigkeit `c`,
- die Funktion der Anfangswerte `u`,
- die Funktion der Anfangsgeschwindigkeiten `v`,
- die Zeitschrittweite `dt`

auf dem Zeitintervall `[t, tend]`, die Lösung `u` an der Stelle `tend` berechnet und in jedem Zeitschritt die Lösung in der  $(x, y)$ -,  $(y, z)$ - und  $(x, z)$ -Ebene darstellt.

Testen Sie Ihr Programm mit  $a = 2$ ,  $K = L = M = 39$ ,  $T = 10$ ,  $v^0(x) = 0$ , für  $u^0(x) = e^{-2(x^2+y^2+z^2)}$  und  $dt = dx/3$ .

Hinweis: Die Matlabfunktionen `ndgrid` und `squeeze` könnten hilfreich sein. In Python erzeugt `numpy.mgrid` ein mehrdimensionales Gitter.

**Abgabe der Übungsaufgaben bis 04.06.2021, 8:00 Uhr über ILIAS.  
Besprechung in der Übung am 07.06.2021.**