

Blatt 12

Aufgabe 46

```
> restart;
> with(plots):
> with(VectorCalculus):
> BasisFormat(false):
> f := (x, y) -> 4*x^2 - 3*x*y;
> param := t -> ( cos(t), sin(t) );
> g := (f@param)(t); # f eingeschränkt auf den Einheitskreis
> dg := diff(g, t); # Ableiten
> d2g := diff(dg, t);
> # Test
> d2g - diff(g, t$2);
> krit := solve({ dg = 0 }, t);
> # Die Lösungen werden im Interval [ -pi, pi ] gesucht. Test
> for kk from 1 to nops([ krit ]) do
  'dg'(rhs(krit[kk][1])) = simplify(subs(krit[kk], dg));
od;
> # Werte der 2. Ableitung (hinreichendes Kriterium 2. Ordnung)
> d2g_krit := seq(simplify(subs(krit[kk], d2g)), kk = 1..nops([
krit ]));
> # Auswerten
> minMax[-1] := "Maximum":
> minMax[1] := "Minimum":
> minMax[0] := "???": # Bei 2. Ableitung = 0 müssen weitere
Kriterien hinzugenommen werden
> for kk from 1 to nops([ krit ]) do
  p := rhs(krit[kk][1]);
  gp := subs(krit[kk], g);
  typ := minMax[sign(d2g_krit[kk])];
  print(t = p, 'g'('t') = gp, d2g_krit[kk], typ);
end do;
> # Schön darstellen
> p_f := plot3d(f(x, y), x = -1.1 .. 1.1, y = -1.1 .. 1.1);
> p_g := spacecurve([ param(t)[1], param(t)[2], g ], t = -Pi ..
Pi, color = black, thickness = 3);
> # Kritische Punkte, eingesetzt in die Parametrisierung
> kp3d := [ seq(subs(krit[kk], [ cos(t), sin(t), g ]), kk = 1..
nops([ krit ])) ]:
> p_p := pointplot3d(kp3d, symbol=circle, symbolsize = 50, color
= yellow);
> display([ p_f, p_g, p_p ]);
```

Aufgabe 47

```
> restart;
> with(LinearAlgebra):
> with(ArrayTools):
> with(VectorCalculus):
> BasisFormat(false);
> SetCoordinates('cartesian'[x, y]);
> f := (3*x^2 + x + y - 3*y^2) * exp(-(x^2 + y^2));
> x0 := [ 0, 0 ];
> dx := [ x - x0[1], y - x0[2] ];
```

Manuelle Methode

(von Hand -- auf Papier! -- alle Summanden aufstellen)

```
> Tf[3] := simplify(
  subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], f) +
  subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, x)) * dx[1] + subs([
x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, y)) * dx[2] +
  (1/2)*(
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, x, y)) * dx[1] * dx
[2] +
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, y, x)) * dx[2] * dx
[1] +
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, x$2)) * dx[1]^2 +
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, y$2)) * dx[2]^2
  ) +
  (1/6)*(
    3 * subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, x$2, y)) * dx
[1]^2 * y +
    3 * subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, y$2, x)) * dx
[2]^2 * x +
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, x$3)) * dx[1]^3 +
    subs([ x = x0[1], y = x0[2] ], diff(f, y$3)) * dx[2]^3));
```

Direkte Methode

(nach der Definition)

```
> Gf := Gradient(f);
> Hf := Hessian(f);
> # Aber was ist mit der 3. Ableitung?
> # Alternativ (direkt mit der Definition höherer Ableitungen
# mehrerer Veränderlicher):
> xy[1] := x; xy[2] := y;
> df := Array(1 .. 2, i -> diff(f, xy[i]));
> # Test
> 'df' - 'Gf' = convert(df, 'Vector') - Transpose(Gf);
> d2f := Array(1 .. 2, 1 .. 2, (i, j) -> diff(f, [ xy[i], xy[j] ]
));
> # Test
> 'd2f' - 'Hf' = convert(d2f, Matrix) - Hf;
```

```

> # Die dritte Ableitung ist ein 3-Tensor!
> d3f := Array(1 .. 2, 1 .. 2, 1 .. 2, (i, j, k) -> diff(f, [ xy
  [i], xy[j], xy[k] ]));
> # So sieht die erste Zeile der ersten Ebene der 3. Ableitung
  aus:
> d3f(1, 1..2, 1);
> # Taylorpolynom:
  #  $T_k[f, x_0](x) = \sum_{i=0}^k D^i f(x_0) [(x - x_0), \dots, (x - x_0)]/i!$ 
> # Auswerten der Ableitungen
> auswerten := (f, v) -> subs([ x = v[1], y = v[2] ], f);
> # Prozedur um einen k-Tensor auf k Vektoren anzuwenden,
  # die als Array übergeben werden
> anwenden := proc (f, vs)
  description "Wende einen k-Tensor auf k Vektoren an.";
  local k, ind, ii, kk, curSumd, curSum;

  # Anzahl Vektoren/Stufe des Tensors
  k := nops(vs);

  # alle möglichen Index-k-Tupel des Tensors
  ind := indices(f);

  curSum := 0;
  for ii in ind do
    # f[ii[1]][ii[2]]...[ii[k]] auswerten
    curSumd := f(seq(ii[ii], ii = 1..nops(ii)));

    for kk from 1 to nops(vs) do
      # ii-ter Eintrag des kk-ten Vektors
      curSumd := curSumd * vs[kk][ii[kk]];
    end do;
    curSum := curSum + curSumd;
  end do;
  return curSum;
end proc;
> # f(seq(ii[ii], ii = 1..nops(ii))) * product(dx[ii[i]], i = 1..
  nops(ii));
> # Summanden der Taylorentwicklung (nur zum Ansehen):
> 'f('x0') = auswerten(f, x0);
> 'df('x0') * ('x' - 'x0') = anwenden(auswerten(df, x0), [ dx ]
  );
> ('x' - 'x0')^T * 'd2f('x0') * ('x' - 'x0') = anwenden
  (auswerten(d2f, x0), [ dx, dx ]);
> 'd3f('x0')['x' - 'x0','x' - 'x0','x' - 'x0'] = anwenden
  (auswerten(d3f, x0), [ dx, dx, dx ]);
> # Jetzt zusammensetzen

```

```

> Tf_alt[3] := auswerten(f, x0)/factorial(0) + anwenden(auswerten
(df, x0), [ dx ])/factorial(1)
+ anwenden(auswerten(d2f, x0), [ dx, dx ])/factorial(2)
+ anwenden(auswerten(d3f, x0), [ dx, dx, dx ])/factorial
(3);

```

```

> Tf[3] := simplify(Tf[3]);

```

Auf die 1D-Version zurückführen

(schreibe $g[x_0,x](t) := f(x_0 + t*(x - x_0))$ und bestimme die Taylor-Entwicklung von g . Dann ergibt sich $T_k(f, x_0)(x) = T_k(g[x_0,x], 0)(1)$.)

```

> # Darf jemand anderes machen ;-).

```

```

> # Probe

```

```

> Tf[3] - Tf_alt[3];

```

Plotten

```

> plot3d([ f, Tf[3] ], x=-2..2, y=-2..2, view=-5..5,
color = [ 'red', 'blue' ]);

```

```

> #plot3d([ f, Tf[3] ], x=-1..1, y=-1..1, color = [ 'red', 'blue'
]);

```

▼ Aufgabe 48

```

> # Satz über die Implizite Funktion

```

```

> restart:

```

```

> with(LinearAlgebra):

```

```

> f := (x, y) -> exp(y) + y^3 + x^3 + x^2 - 1;

```

```

> implFun := proc(f, x)

```

```

local Dyf, r, dim, g;

```

```

# Bestimme den Rang des y-Anteils der Jacobi-Matrix

```

```

Dyf := diff(f(x, y), y);

```

```

dim := max(Dimension(convert([f(x,y)], Matrix)));

```

```

r := Rank(convert([Dyf], Matrix));

```

```

printf("Dimension: %d, Rang: %d\n", dim, r);

```

```

# Die implizite Funktion g, die als Lösung von  $f(x, g(x)) = 0$ 
gegeben

```

```

# ist, gibt es, wenn der Rang voll ist.

```

```

if r = dim then

```

```

print("y-Anteil der Jacobi-Matrix ist invertierbar,
implizite Funktion existiert.");

```

```

g := rhs(solve({ f(x, g) = 0 }, { g })[1]);

```

```

else

```

```

print("y-Anteil der Jacobi-Matrix ist nicht invertierbar,
implizite Funktion existiert NICHT.");

```

```

end if;

```

```

return g;

```

```

end proc;

```

```

> g := implFun(f, x);

```

```

> plot(g, x = -3..2, y = -2..2, numpoints = 100);

```

```

> # kein sehr schöner Plot ...

```

```

> # Alternative
> with(plots):
> implicitplot({ f(x, y) = 0 }, x = -3..2, y=-5..5);

```

Aufgabe 49

```

> restart:
> with(LinearAlgebra):
> with(VectorCalculus):
> with(plots):
> BasisFormat(false):
> f := x^2 * y;
> g := x^2 + y^2 - 3;
> L := f + lambda * g;
> dL := [diff(L, x), diff(L, y), diff(L, lambda)];
> krit := seq(allvalues(s), s = solve({ dL[1] = 0, dL[2] = 0, dL
[3] = 0 }, { x, y, lambda }));
> HL := Hessian(L, [ x, y ]);
> GradG := Gradient(g, [ x, y ]);
> # Wenn die letzte Spalte der Ausgabe positiv für alle Werte
# von s[1], s[2] ist, so haben wir ein lokales Minimum; wenn
# negativ, dann ein Maximum, wenn dem nicht so ist, haben
# wir kein sicheres Kriterium.
> for kk from 1 to nops([ krit ]) do
  p := subs(krit[kk], [ x, y ]);
  fp := subs(krit[kk], f);
  typ := minMax[sign(d2g_krit[kk])];
  HLp := subs(krit[kk], HL);

  # Tangentialvektor bestimmen. Der Gradient steht
  # orthogonal auf dem Rand des Gebietes, d.h.
  # Tangentialen stehen orthogonal auf dem Gradienten.
  GradGp := subs(krit[kk], GradG);
  print("orthogonale:", GradGp);
  tans := [ solve({ GradGp[1] * s[1] + GradGp[2] * s[2] = 0 },
    { s[1], s[2] }) ];
  print("Tangentialraum:", tans);
  v := subs(tans[1], <s[1], s[2]>);
  kriterium := seq(Transpose(v).HLp.v, s in tans);
  print([x,y] = p, 'f'(['x','y']) = fp, kriterium);
end do:
> # Jetzt noch plotten (optional)
> p_f := plot3d(f, x = -sqrt(3)*1.1..sqrt(3)*1.1, y = -sqrt(3)*
1.1..sqrt(3)*1.1, view = -3..3);
> param := [ cos(t)*sqrt(3), sin(t)*sqrt(3) ];
> p_t := spacecurve([ param[1], param[2], subs([ x = param[1], y
= param[2] ], f) ], t = -Pi..Pi, color = black, thickness = 3);

```

```
> # Kritische Punkte
> kp3d := [ seq(subs(krit[kk], [ x, y, f ]), kk = 1..nops([ krit
  ])) ];
> p_p := pointplot3d(kp3d, symbol=circle, symbolsize = 50, color
  = yellow);
> display([ p_f, p_t, p_p ]);
```