

## Computergestützte Mathematik zur Linearen Algebra – 7. Übungsblatt

### Aufgabe 25:

Befehle: `abs`, `if`, `else`, `elseif`, `isreal`, `length`, `sqrt`

Gegeben sei die quadratische Gleichung  $ax^2 + bx + c = 0$  mit  $a, b, c \in \mathbb{R}$ .

- Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion `x=quadlsg(a,b,c)` zur Bestimmung der Nullstellen. Achten Sie auf eine korrekte Behandlung des Falls  $a = 0$ .
- Erweitern Sie Ihre Funktion zur `[x r] = quadlsg(a,b,c)`, sodass `r` die Anzahl der reellen Nullstellen angibt.
- Schreiben Sie ein Skript, um ihre Funktion an geeigneten Beispielen zu testen.

Vergleichen Sie Ihre Lösung mit dem Ergebnis der MATLAB-Funktion `roots`.

### Aufgabe 26:

Gegeben sei eine  $2 \times 2$  Matrix  $A$  und eine Menge  $p$  von  $n$  Punkten. ( $p$  kann eine  $2 \times n$  Matrix sein, wobei  $p(1, j)$  die  $x$ -Koordinate und  $p(2, j)$  die  $y$ -Koordinate des  $j$ -ten Punktes sind.)

- Schreiben Sie eine Funktion `plotLinAbb(A, p)`, die die Menge  $p$  und die Menge der Bildpunkte  $q = \{Az \mid z = [p(1, j), p(2, j)], j = 1, \dots, n\}$  mit Hilfe von `quiverc` graphisch darstellt.
- Schreiben Sie ein Skript, um ihre Funktion an den Beispielen aus Aufgabe 15 zu testen.

`quiverc.m` müssen Sie von der Homepage der Vorlesung herunterladen.

### Aufgabe 27:

Schreiben Sie ein Matlabskript, welches

- die Matrix  $B = [1, 2, 3, 4; 5, 6, 7, 8; 9, 10, 11, 12; 13, 14, 15, 16; 17, 18, 19, 20]$  definiert,
- die Zeilen 3 und 4 vertauscht,
- die Zeile 2 mit  $-1$  multipliziert und Zeile 2 durch das Ergebnis ersetzt,
- die Zeile 1 mit  $5$  multipliziert und Zeile 5 durch das Ergebnis ersetzt.

### Aufgabe 28:

Die Funktion  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  soll im Intervall  $[a, b]$  geplottet werden.

- (a) Schreiben Sie eine Funktion `[xada,yada]=adaplot(f,a,b,tol,hmin)`, die folgendes tut:  $f$  soll an den Stellen  $x_i$  ( $a \leq x_i \leq b$ ) so ausgewertet werden, dass  $x_{i+1} - x_i$  möglichst groß ist, jedoch  $|f(x_i) - f(x_{i+1})| < tol$  gilt. Dabei soll immer  $x_{i+1} - x_i \geq hmin$  gelten (auch wenn die  $tol$ -Bedingung dadurch verletzt wird). Achten Sie also darauf die Schrittweiten nicht zu klein oder zu groß zu machen (starten Sie beispielsweise mit einer Schrittweite von  $hmin$  und vergrößern Sie diese dann sinnvoll). Die  $x_i$  sollen im Vektor `xada`, die  $f(x_x)$  im Vektor `yada` gespeichert werden.
- (b) Schreiben Sie ein Skript das  $f(x) = \exp(-0.7x^2) \sin(0.01x^3)x^4$  im Intervall  $[-10, 20]$  mit  $tol = 10^{-2}$  und  $hmin = 0.2$  plottet. Markieren Sie beim Plotten die Punkte an denen ausgewertet wurde. Zeichnen Sie außerdem zum Vergleich in das selbe Fenster  $f(x)$  an 200 äquidistant ausgewerteten Punkten ein.

### Aufgabe 29:     **Weihnachtsspezialaufgabe – Bearbeitung bis 16.12**

Plotten Sie mit Matlab einen Weihnachtsbaum. 2D, 3D, mit Animationen und/oder Hintergrundmusik, total egal. Lassen Sie Ihrer Fantasie freien Lauf und spielen Sie mit den Matlab-funktionen herum. Hier ein paar Befehle die Ihnen helfen könnten (für mehr Infos zu den Befehlen verwenden Sie die Dokumentation):

`rectangle, set(gca, 'color', 'r'), patch, pol2cart, sphere...`

Gerne können Sie auch im Internet nach weiteren nützlichen Befehlen suchen.

Wenn Sie ihren Weihnachtsbaum per e-mail bis 16.12 24:00 Uhr einschicken (schaedle@am.uni-duesseldorf.de), nehmen Sie an der Wahl zum "Next Top Weihnachtsbaum" in der Vorlesung am 18.12 teil.

### Aufgabe 30:     **Bearbeitung bis 18.12.**

- (a) Schreiben Sie eine Funktion  $S = \text{sudokuloeser}(S)$ , die eine Lösung eines  $N$ -Sudokuspiels berechnet, d.h.  $S$  ist eine  $N^2 \times N^2$  Matrix.
- (b) Testen Sie Ihr Programm an folgendem Beispiel ( $N = 3$ ).

		3	6					
		5	1		9	7		
1				8			5	
2				1			8	
8				7				4
	7			6				9
	5			9				2
		4	8		1	6		
					6	8		